

Decreto 4 dicembre 2003 Art. 6, comma 1, lettere	Oggetti della verifica e metodologie utilizzate <i>I richiami contenuti nella presente sezione si riferiscono al decreto 4 dicembre 2003</i>		Esito della verifica <i>Superato (10)</i>	
			SI	NO
a)	<b>Codice identificativo:</b> per tale oggetto di verifica si utilizza il controllo visivo, finalizzato a riscontrare il rispetto della prescrizione a fianco riportata.	1) Visualizzazione, su video o display, del codice identificativo dell'apparecchio o congegno, per almeno cinque secondi ad ogni accensione; per tale verifica, l'esemplare di apparecchio o congegno riporta un codice alfanumerico di test;	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
b)	<b>Scheda di gioco:</b> per tale oggetto di verifica si utilizzano prove, esame del codice sorgente, controllo visivo e controllo documentale, finalizzati a riscontrare il rispetto delle prescrizioni a fianco riportate.	1) Presenza di un'unità fisica ovvero, in alternativa, di unità fisiche separate ma strettamente connesse (controllo visivo e controllo documentale);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2) presenza di interfaccia seriale di tipo RS232, o funzionalmente equivalente rispondente a standard internazionali, quale interfaccia fisica per l'accesso ai dati contenuti nei contatori (prova e controllo visivo);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3) presenza del software di gioco (prova ed esame del codice sorgente);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4) presenza dei contatori dei dati attivati secondo le specifiche di cui all'articolo 2 e del software di comunicazione, rispondente alle specifiche funzionali riportate in Allegato A (prova ed esame del codice sorgente);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5) assenza di dispositivi removibili (CD, DVD, floppy disk, ecc.) per la memorizzazione del software di gioco e dei contatori dei dati (controllo visivo e controllo documentale);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
c)	<b>Dispositivi di inserimento e restituzione delle monete:</b> per tale oggetto di verifica si utilizzano prove finalizzate a riscontrare il rispetto delle prescrizioni a fianco riportate.	1) Attivazione esclusivamente con l'introduzione di monete metalliche (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2) costo, per ciascuna partita, non superiore a 50 centesimi di Euro (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3) introduzione di monete fino ad un valore massimo di due Euro e restituzione, a richiesta dell'utente, delle monete non utilizzate (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4) impedimento all'introduzione di ulteriori monete durante il corso di una partita e, comunque, fino all'esaurimento dell'importo immesso (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		5) impedimento all'introduzione delle monete, qualora i depositi di riserva per l'erogazione delle vincite o per la restituzione delle monete, non dispongano di monete sufficienti (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		6) distribuzione delle vincite esclusivamente in monete metalliche (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>