

Decreto 4 dicembre 2003 Art. 6, comma 1, lettere	Oggetti della verifica e metodologie utilizzate <i>I richiami contenuti nella presente sezione si riferiscono al decreto 4 dicembre 2003</i>		Esito della verifica <i>Superato (1)</i>	
			SI	NO
d)	Modalità di gioco: per tale oggetto di verifica si utilizzano prove, esame del codice sorgente, controllo visivo e controllo documentale, finalizzati a riscontrare il rispetto delle prescrizioni a fianco riportate.	1) Preponderanza, nell'ambito della durata della partita, degli elementi di abilità od intrattenimento rispetto all'elemento aleatorio (prova, esame del codice sorgente e controllo documentale);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2) divieto di riproduzione, anche parziale, del gioco del poker o delle sue regole fondamentali (prova, esame del codice sorgente e controllo documentale);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
e)	Durata delle partite: per tale oggetto di verifica si utilizzano prove, finalizzate a riscontrare il rispetto delle prescrizioni a fianco riportate.	1) Durata della partita compresa tra sette e tredici secondi, medi nel ciclo. La misura è effettuata computando il tempo intercorrente tra il momento dell'azione di avvio della partita ed il momento nel quale la stessa termina (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2) erogazione della vincita subito dopo il termine della partita (prova);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
f)	Modalità di pagamento delle vincite: per tale oggetto di verifica si utilizzano prove, esame del codice sorgente, controllo documentale e controllo visivo, finalizzati a riscontrare il rispetto delle prescrizioni a fianco riportate.	1) Distribuzione delle vincite, in modo non predeterminabile, per ciascun ciclo complessivo di partite (prova per almeno due cicli ed esame del codice sorgente a garanzia del corretto comportamento del software in tutti i cicli);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		2) restituzione delle vincite, relativamente a ciascun ciclo complessivo di partite, per un valore non inferiore al 75 % del valore delle monete utilizzate per il gioco (escludendo, quindi, gli eventuali resti richiesti dagli utenti). I risultati della misura non possono ammettere scostamenti in diminuzione a tale limite ma esclusivamente in eccesso (prova per almeno due cicli ed esame del codice sorgente a garanzia del corretto comportamento in tutti i cicli);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		3) valore di ciascuna vincita non superiore a 50 Euro, con controllo della rispondenza tra la vincita erogata e quanto indicato nel contatore di cui all'articolo 2, comma 10, punto 3), lettera i) (prova, esame del codice sorgente e controllo visivo);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		4) impossibilità di trarre in punti o crediti le vincite in moneta conseguite al termine della partita (esame del codice sorgente e controllo visivo);	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>